Fs business specification

# Introduction

大脚网站是一个供需匹配的网站，用户需要注册，登陆以后才能使用。用户可以在网站上输入自己的想法，也可以搜索自己想找的想法。当用户找到想要的想法以后，发送申请交流，当申请被批准以后，活动就创建了，两个用户就可以在活动里面进行聊天交流了。

# Use Cases

## 注册

用户在网站上进行注册，注册的时候，用户输入用户名，密码，确认密码，邮箱。提交之前先验证输入数据的有效性。用户名应该是由字母，数字，下划线组成。提交之前/提交之后？ 需要验证用户是否存在，如果用户已经存在，需要显示报错信息给用户。为防止机器注册，注册页面需要显示验证码，后台需要验证这个验证码。注册成功以后，系统发验证邮件给用户注册邮箱，用户需要打开邮箱点击邮件里面的链接来完成注册。注册成功以后，转到首页？，显示用户的用户名在首页的最上面。

## 登陆

用户登陆网站，登陆的时候，用户输入用户名，密码，用户名可以是邮箱，提交之前先验证输入数据的有效性，用户名应该是由字母，数字，下划线组成。为防止机器注册，注册页面需要显示验证码，后台需要验证这个验证码。登陆成功以后，页面跳转到首页，在首页最上面显示用户名。

## 录入自己的想法/查找所需想法

前提条件： 用户已经登陆成功。用户是合法用户。用户类型有哪几种？

用户在首页的搜索输入框中输入自己想找的想法，点击查找按钮，查找想要的想法。这时候在用户的想法列表里面就增加了一条记录（想法）。

系统会列出所有符合条件的搜索结果，用户在搜索结果里面找到满意的结果，点击申请，系统会把此搜索结果关联到用户的想法上面，并且此搜索结果状态为已申请。

## 批准/拒绝申请

前提条件： 用户登录成功。用户是合法用户。

当其他用户搜索到自己的想法的时候，并且申请合作的时候，会在自己的想法上面，显示有人申请合作，以提示用户，用户可以打开想法，查看所有申请合作的列表，然后批准申请人，或者拒绝申请人，当批准以后，一个活动就创建了。新生成的活动会挂接在此想法下面。同时也会发送批准/拒绝的信息给申请的用户，如果是批准了，那么会在申请的用户的想法下面也挂接一个活动。

## 聊天

前提条件： 一个活动创建了。

用户可以双击活动，进入活动的聊天室和其他合作者进行聊天交流。

## 个人信息管理

前提条件： 用户是合法注册用户。

用户可以打开自己的profile, 进行自己的个人信息管理，包括基本资料的填写，以及想法权限的管理。